

2

GSA

# RPG News

GIBITERIA & BARBARAS MAGIAS

Av. Rio Branco, 156 S/L. 349

Tel.: 262-1483

## Apoio ao RPG.

"Espero que não morra no primeiro...". Se essa foi sempre a sua reação quando via uma nova publicação (revista / jornal / fanzine), pode ficar aliviado. Enfrentando todas as tormentas e tempestades, o RPG News volta agora com toda a força (e com 8 páginas) para seguir sua missão: apoiar e divulgar os jogadores, mestres, lojistas e criadores de RPG no Brasil.

Por falar nisto, apoiar e divulgar, é nosso enfoque deste mês, que traz tantas novidades ao mesmo tempo, que acabou revirando de cabeça para baixo a edição deste nº do RPG News!

Para começar, do final de Maio ao início de Junho serão realizados 3 eventos de RPGs, além do lançamento da 1ª revista especializada em HQ e RPG do Brasil (vejam as matérias na páginas 2 e 3).

Esta edição também está inaugurando duas sessões fixas, que sem dúvidas vocês irão adorar: "RPG, RPG, RPG..." ; "Notícias da GSA".

Não podemos esquecer que na página 4 e 6, o RPG News traz duas reportagens interessantes: uma sobre os novos talentos que estão surgindo com os RPGs no Brasil e uma controversa reportagem sobre o RPG TAGMAR.

Para finalizar, neste nº estamos publicando um formulário, para aqueles que quiserem ter a comodidade de receber o PRGnews em casa inteiramente **gratis** (que moleza hein ?!).

No mais um abraço,  
O editor.



RPGNews é uma publicação da GSA - Entretenimento Editorial  
Caixa Postal 34025 - Rio de Janeiro - RJ - CEP 22462-970

# RPG, um novo filão editorial

Luiz Eduardo Ricon

Nunca se falou e se escreveu tanto sobre RPG quanto agora. Finalmente, aquilo que todos os que batalham pelo RPG esperavam há tanto tempo aconteceu. O mundo "normal" começou a notar a existência deste *hobby* excêntrico e apaixonante.

É certo que os jornais e as TVs volta e meia davam algum espaço para o RPG, mas nunca de forma freqüente e através de gente especializada. Coisa que a partir do fim de 93, começou a acontecer.

## PLANETA RPG

Quem mora no rio e lê o jornal O GLOBO já deve saber que no suplemento dominical "Planeta Globo", existe uma coluna fixa e quinzenal dedicada exclusivamente ao RPG. Escrita por Alexandre Cabral (um veterano jogador, mestre e batalhador do RPG) esta coluna tem mostrado as novidades estrangeiras e nacionais, fazendo um ligeiro panorama do mundo do RPG, e tem feito muito sucesso. Você de outro estado vale a pena correr atrás de O GLOBO no domingo para conferir.

## MOVIE, VÍDEO e RPG

Outro jornal, o independente mas freqüente *Movie Vídeo Express* dedica sempre uma página inteira ao RPG. Escrito por Rodrigo Texeira (outro fanático por RPG) as matérias do *Movie Vídeo* seguem o mesmo estilo do *Planeta Globo*. Falando do universo cultural jovem em geral (cinema, vídeo, teatro, CDs, artes, quadrinhos e RPG) o *Movie Vídeo Express* é distribuindo nos principais "points" jovens, incluindo, é claro, as gibiterias e lojas especializadas. E vale uma olhada.



## RPG em Revista

Mas o melhor ficou para o final: já está nas bancas de jornais e livrarias especializadas a revista *Dragão Dourado*, a primeira revista brasileira especializada em RPG. Mostrando uma história em quadrinhos com clima de RPG, a *Dragão Dourado* traz um encarte (o caderno RPG) com reportagens que vão interessar quem é leigo, iniciante ou experiente no universo dos RPGs. Publicada pela IDD miniaturas com apoio da GSA Entretenimento Editorial, a *Dragão Dourado* é mais uma prova de que o mundo dos RPGs está se expandindo cada vez mais. Também já não era sem tempo.



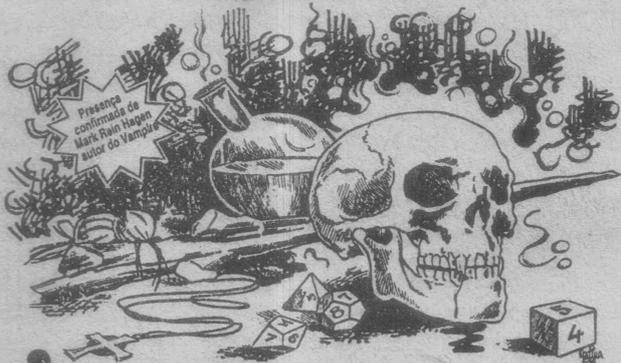
Desenhos gentilmente cedidos pela revista *Dragão Dourado*

Atenção galera, a agenda está cheia neste final de maio e começo de junho. São eventos de RPG aparecendo de todos os lados e é melhor tomar nota das datas para não ficar de fora da aventura e perder pontos de experiência.

Compareça e venha conhecer e jogar os RPGs na

## 5º RPG RIO

dia 4 de junho de 1994  
das 9 hs às 20 hs  
na UERJ



Presença  
confirmada de  
Mark Rein Hagen  
autor do Vampire



Organização  
Gibiteria e Bárbaras Magias  
AV. Rio Branco, 156 sl 349  
Tel: 262-1483 - Ed. Avenida Central

Apoio  
Banca do Osony  
Devir Livraria  
GSA - Entretenimento Editorial



## 1º Comic Mania

Uma super-convenção de quadrinhos está marcada para acontecer do dia 25 de maio (quarta-feira) ao dia 5 de julho (domingo). Vão ser mais de dez dias seguidos de palestras, feiras, exposições, vídeos e o que mais se inventar sobre quadrinhos. Como não podia deixar de ser, o RPG vai estar presente nessa convenção, com jogos para iniciantes, palestras, debates, estandes de venda de material e a mesma agitação de sempre. A GSA estará presente com seu estande e os aficionados poderão conhecer os autores do **TAGMAR** e **O Desafio dos Bandeirantes**. E durante o evento será realizado um campeonato de RPG, que distribuirá inúmeros prêmios aos jogadores e Mestres. O local dessa super-festa é o *Castelinho do Flamengo* situado na praia do Flamengo nº 158 em uma casa cheia de estilo que virou um baita centro cultural.

## 2º Encontro Internacional de RPG(SP)

A marquise do Parque Ibirapuera vai ser pequena para tanta aventura, mas não custa tentar. De 27 a 29 de maio, São Paulo vai ter a sua 2º convenção monstro, com a pre-

## 5º RPG RIO

A Convenção de RPG mais tradicional do Brasil vem aí de novo. Mais uma vez, o palco vai ser a UERJ. E a data é 4 de junho (sábado). Atrações com vídeos, debates, palestras e a presença do Mr. Vampire, Mark Rein Hagen em pessoa, vão dividir espaço com aquele monte de mesas de RPGs dos mais variados. A GSA vai estar presente, promovendo este evento junto com a Gibiteria Bárbaras Magias..

Vale lembrar que na sexta-feira dia 3 vai haver tarde de autógrafos com Mark Rein Hagen na Gibiteria. É bom chegar cedo para garantir vaga (e não se esqueçam dos dentes de alho e do crucifixo).

## I CONVENÇÃO DE HQ DO RIO DE JANEIRO

25/5 A 5/6/94

CASTELINHO DO FLAMENGO  
PRAIA DO FLAMENGO, 158



sençado mestre do terror Mark Rein Hagen, o criador do cult RPG *Vampire The Masquerade*. Vale a pena encarar a estrada para ver de perto.



Apesar do mercado editorial de quadrinhos nacionais continuar em crise, atacando até mesmo as versões brasileiras da Marvel e DC, alguns ilustradores e roteiristas tentam, com muita garra mostrar os seus trabalhos. Alguns procuram os fanzines, os pequenos jornais culturais, as exposições da bienal; outros tentam heroicamente publicar sua revista. O mercado editorial de RPG vem abrir mais uma porta para ajudar a desafogar todo este talento represado.

Entre os ilustradores, se destacam Eliane Bettocchi, Mário Proença, Thais Quintela de Linhares e Antônio Alexandre "Lobo" dos Santos. Eliane, que assina seus trabalhos como Lilith, é responsável pelas capas coloridas do *TAGMAR* e *O Desafio dos Bandeirantes*, além de quase todas as ilustrações do *TAGMAR - Livro de Criaturas*. Formada em biologia e atualmente cursando Belas Artes na UFRJ, antes de começar a trabalhar com RPG, pelo qual é fanática, Eliane fazia ilustrações para teses e livros científicos. No ano passado participou da II Bienal Internacional de Quadrinhos do Rio de Janeiro numa exposição dos estudantes de artes.

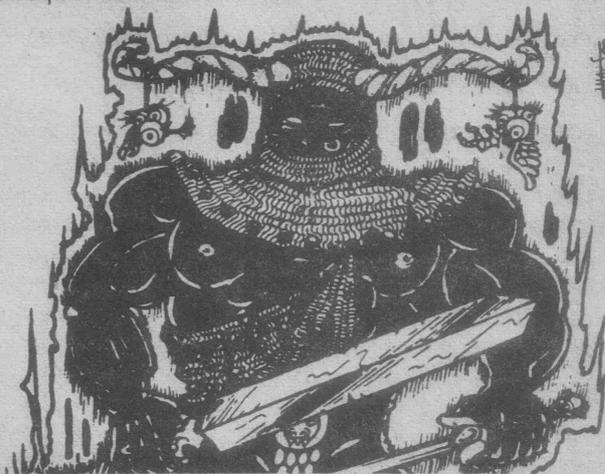
Mário (o Proença) que ilustra algumas das publicações independentes dos alunos da PUC-RJ e o jornal cultural *Letras e Artes*, pensava em largar a pena e entrar no mundo acadêmico da antropologia (ou voltar para Corumbá), quando foi convidado para ilustrar todo *O Desafio dos Bandeirantes*. Empolgado com a oportunidade, hoje só pensa em ilustrar trabalhos de publicidade e fazer experiências terroristas na área de computação gráfica.

Thais, depois de ilustrar para o livro básico do *TAGMAR* e para suas duas aventuras prontas, resolveu ser heroína. Editou junto com Cláudio Bernard Andréa a revista *Grimoire*, sendo responsável pela divulgação, não só de seus trabalhos, mas de vários novos artistas que, como todos se recusam a passar a vida desenhando para as suas gavetas.

Já Lobo (mais um que frequenta as aulas artísticas da UFRJ), que também participou do livro básico do *TAGMAR*, depois de percorrer o circuito dos fanzines, vai aportar no número dois da revista *Dragão Dourado*, a única especializada em RPG (veja reportagem na pág. 2).

Mas as oportunidades não estão restritas aos ilustradores. Alguns escritores, embora ainda timidamente, começam a aproveitar os RPGs para mostrarem seu talento. Foi o caso de Flávio Lobo Cordeiro co-autor da *Aventura Pronta* (para *TAGMAR*) "O Arado de Ouro" e Carlos Augusto Assumpção de Figueiredo e Paulo Vicente dos Santos Alves que escreveram duas das aventuras da "A Fronteira" (módulo com três aventuras para *TAGMAR*). Ainda não podemos esquecer de Cassiano Conheti colaborador do livro de *Criaturas para TAGMAR*, que criou duas das criaturas incluídas no livro.

A GSA quer ter o orgulho de continuar a revelar novos talentos dentro do mundo do RPG. Não sejam tímidos, enviem os seus trabalhos para nós (desenhos, histórias, aventura, etc...) afinal este é o espírito deste do RPG, agir em conjunto. E usar, mais do que nunca, a criatividade como principal arma.



## Expediente

**Editor:** Marcelo Rodrigues

**Reportagens:** Luiz Eduardo Ricon, Flávio Andrade, Ygor Moraes Esteves da Silva

**Colaboração:** Marcelo Cheles, Thais Quintela de Linhares, Eliane Bettocchi

**Periodicidade:** bimestral

**Impressão Gráfica:** Tipológica

**Produção e Publicação:** GSA - Entretenimento Editorial

Rua Senador Dantas 117/1537

Tel: (021) 262-9644

RPG Nesw é uma publicação sem fins lucrativos e com distribuição gratuita.

# Notícias da GSA

Sábado, dia 21 de maio em Vitória, às 8 da manhã nós da GSA já estamos prontos para mais um evento, ainda cansados da longa viagem do Rio de Janeiro até Espírito Santo. Em poucos minutos tudo muda, a animação do primeiro encontro de RPG de Vitória contagiou todo mundo, e o cansaço foi esquecido. Contando com a presença de diversos mestres e jogadores, o evento aconteceu na *Livraria Capixaba* (na rua Madeira de Freitas n. 88), sede do clube *Beholders*.

Os autores dos RPG's TAGMAR e O Desafio dos Bandeirantes, presentes no evento, tiveram a oportunidade de trocar idéias com os mestres de jogo, descobrindo que lá os jogadores estão em ótimo nível, conhecendo diversos sistemas de jogo e tendo mestres criativos e experientes. Só nos resta dar os parabéns à *Livraria Capixaba* e ao clube *Beholders*, pioneiros do RPG em Vitória.

E por falar em clubes, nós recebemos uma carta do *Renegade Imps - RPG Clan*, pedindo para divulgarmos o seu endereço, aí vai:

Renegade Imps - RPG Clan

Responsável: Felipe Barbosa

Rua Miguel de Frias 245/504-b

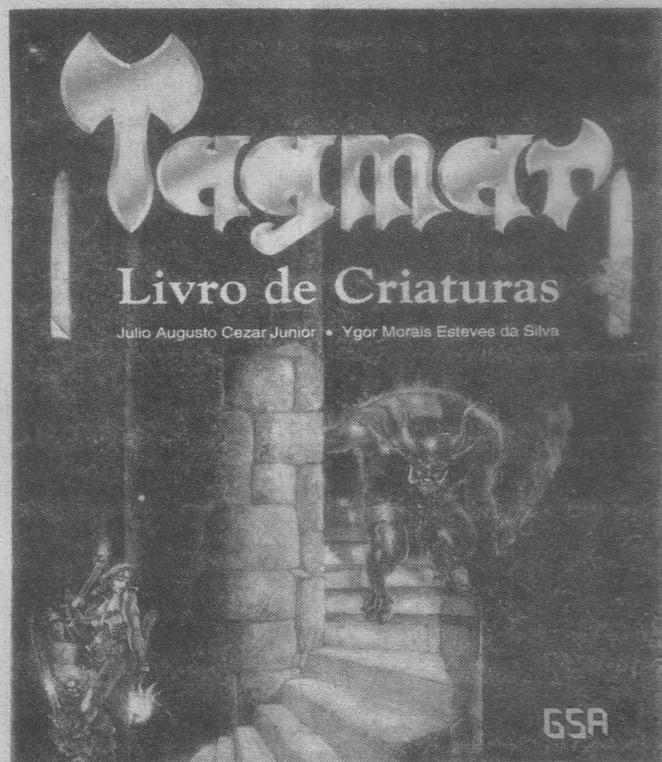
Icaraí - Niterói - RJ

Cep: 24.220-004

Também de parabéns estão Os Lordes do Tempo, que organizaram o primeiro torneio de Desafio dos Bandeirantes na livraria *Alfarrabista do Rio* (Rua Conde de Bonfim 100, Tijuca - Rio de Janeiro).

Enada melhor para terminar nossa coluna que uma notícia em primeira mão: a COMIC MANIA está abrindo as inscrições para um campeonato de RPG. Este será dividido em torneios para os RPGs TAGMAR, *O Desafio dos Bandeirantes* e *Marvel Superheroes*. Como são em horários diferentes, a mesma pessoa pode concorrer em todos os três jogos (como mestre ou jogador).

Mas é melhor correr até o **Castelinho do Flamengo** (Praia do Flamengo 158) e procurar a sua loja especializada em RPG: a **Livraria Cabala** e se inscrever, pois as inscrições só vão até o sábado, dia 28 durante a manhã (em cima da hora não é). As inscrições são grátis, e os prêmios são bem tentadores: RPG's nacionais e importados, revistas, dados, cards e miniaturas. Quem quiser mais informações deve procurar dentro do Castelinho do Flamengo o pessoal da Livraria Cabala.



## TAGMAR - Livro de Criaturas

Finalmente já chegou às livrarias o mais novo lançamento para o RPG TAGMAR: um complemento de criaturas, desenvolvido especialmente para os Mestres de Jogo que não suportam mais os jogadores que ficam decorando o livro de regras!

TAGMAR - Livro de Criaturas, é um fantástico bestiário que trará à vida, os mais perigosos adversários dos heróis de Tagmar. Tente derrotar os Senhores do Caos, lute contra Necro Arcanos do 2º Ciclo, dance nos palácios místicos dos Sidhes, descubra os segredos da criação com os majestosos Dragões Imperiais, percorra o mundo caçando os renegados Licantropos de Tesaldar e conheça as dezenas de novas criaturas incluídas nesse livro.

Contendo mais de 50 criaturas diferentes e cerca de 90 variações, TAGMAR - Livro de Criaturas possui também uma parte (especial) com um série de regras inéditas, tais como: Colunas de Ataque e Habilidades acima de 20, evolução de criaturas, críticos especiais para seres gigantescos ou imateriais. Entre outros.

Se você é Mestre de TAGMAR esta é uma publicação imperdível. Corra agora para adquiri-la antes que seus jogadores o façam.

# TAGMAR, um RPG de controvérsias

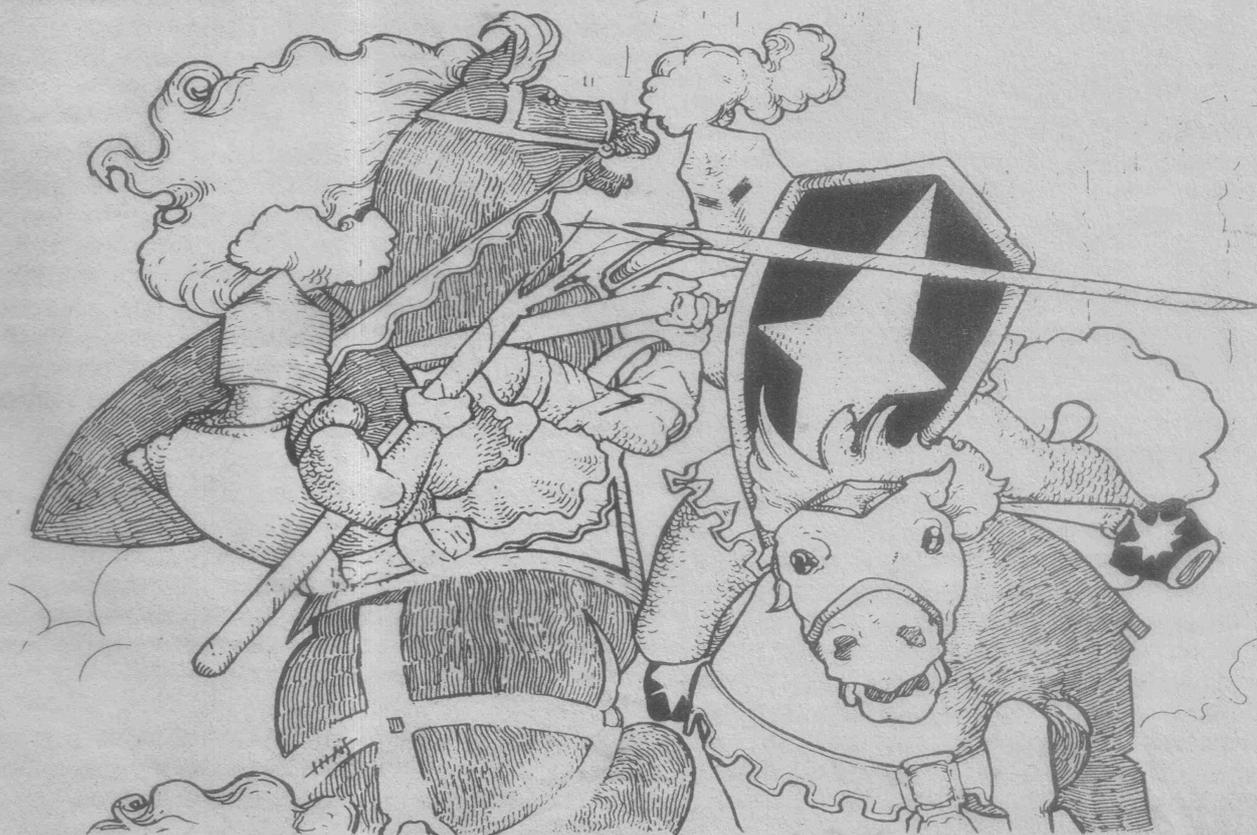
A procura do sistema ideal é algo que todos os jogadores, cedo ou tarde, acabam por fazer uma peregrinação pelos mais variados jogos e termina sempre levando à mesma conclusão: esse jogo perfeito não existe. Muitas pessoas passam a adotar um RPG como o seu preferido, fazendo algumas modificações, mas sempre mantendo aquilo que mais gosta.

Mas outras tomam um caminho diferente, ao invés de mudar levemente um sistema de jogo elas simplesmente constroem um que lhes agrade. Isso ainda está tão longe do sistema ideal quanto antes (pois foi feito para o gosto de uma pessoa), mas pode ser muito bom para aquilo que se propõe (ser rápido, ou realista, ou simples, etc).

O TAGMAR Foi criado dessa forma. A procura do sistema ideal para o nosso grupo de jogadores, deu origem ao primeiro RPG publicado no Brasil criado por brasileiros. Mas nem tudo que foi criado está publicado. Na época o RPG era pouco conhecido e fazer um livro com todas as variantes e regras opcionais que nós possuíamos parecia uma loucura. O livro básico já estava muito grande e diversas regras, magias, habilidades, armas, criaturas, etc, ficaram de fora, imagine se publicássemos mais colégios, ordens e as magias até nível 30?



Hoje em dia isso não é problema algum. No livro de criaturas (lançado há pouco tempo) já constam algumas regras (que nós consideramos importantes para o assunto) das que haviam sido cortadas e outras criadas posteriormente. Mas o principal ainda está por vir, ainda esse ano será lançado o TAGMAR - Livro de Regras Avançadas, que irá finalmente mostrar aos leitores como é o TAGMAR que levou três anos para ser criado, com todas as variações que tiveram de ser cortadas. Vale a pena esperar.



# Assinatura do RPG News

Se você gostou do RPGnews e quiser receber-lo pelo correio, na sua casa, A GSA Entretenimento Editorial está oferecendo uma assinatura completamente grátis. Para isto basta preencher (por completo) este formulário (pode ser "Xerox") e enviá-lo para: GSA - Entretenimento Editorial - Caixa Postal 34025 - Rio de Janeiro - RJ - CEP 22462-970. Atenção: aqueles que já receberam o seu RPGnews pelo correio e não consta na etiqueta de endereço a palavra "assinante", deverão também preencher e enviar este formulário para garantir a sua assinatura.

Nome: \_\_\_\_\_

Data de Nascimento: \_\_\_\_\_

Endereço: \_\_\_\_\_

Bairro: \_\_\_\_\_

Cidade/Estado: \_\_\_\_\_

CEP \_\_\_\_\_ Tel: \_\_\_\_\_

## Formação

- Primeiro Grau incompleto
- Primeiro Grau completo
- Segundo Grau incompleto
- Segundo Grau completo
- Curso Superior incompleto
- Curso Superior completo
- Outros

Caso seja estudante, especifique sua escola ou faculdade:

1 - Qual foi sua primeira reação quando ouviu falar dos produtos da GSA?

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

2 - Como soube da existência dos produtos da GSA (através de amigos, de propaganda, da loja, de jornais)?

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

3 - O que você achou dele? \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

4 - Quais produtos da GSA você possui ?

- TAGMAR - RPG de Aventuras Medievais
- O Arado de Ouro (aventura pronta - Tagmar)
- A Fronteira (aventura pronta - Tagmar)
- Tagmar - Livro de Criaturas (complemento Tagmar)
- O Desafio dos Bandeirantes (RPG)
- A Floresta do Medo (aventura pronta - Desafio)
- Os Quilombos da Lua (complemento - Desafio)
- Era uma Vez... A Vingança de Mag Mor (livro-jogo)

5 - Em que loja você compra normalmente os seus RPGs?

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

6 - Quais são os pontos fortes dos produtos da GSA na sua opinião?

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

7 - Quais são os pontos fracos?

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

8 - Que tipo de complemento você gostaria que nós publicássemos a seguir?

Tagmar \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Desafio \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

9 - O que você mais gosta numa aventura?

- Combate
- Suspense
- Interpretação
- História

10 - Há quanto tempo você joga RPG?

\_\_\_\_\_

11 - Quais são os 3 RPGs que você mais gosta?

- 1º \_\_\_\_\_
- 2º \_\_\_\_\_
- 3º \_\_\_\_\_

12 - Que outro gênero de RPG você gostaria de ver lançado no Brasil?

- Humor
- Super-Heróis
- Mitologia Greco-Romana
- Terror
- Mitologia Oriental
- Policial/Espionagem
- Cyberpunk

13 - Você gostaria de ser um colaborador da GSA? Marque com quais áreas você estaria disposto a colaborar:

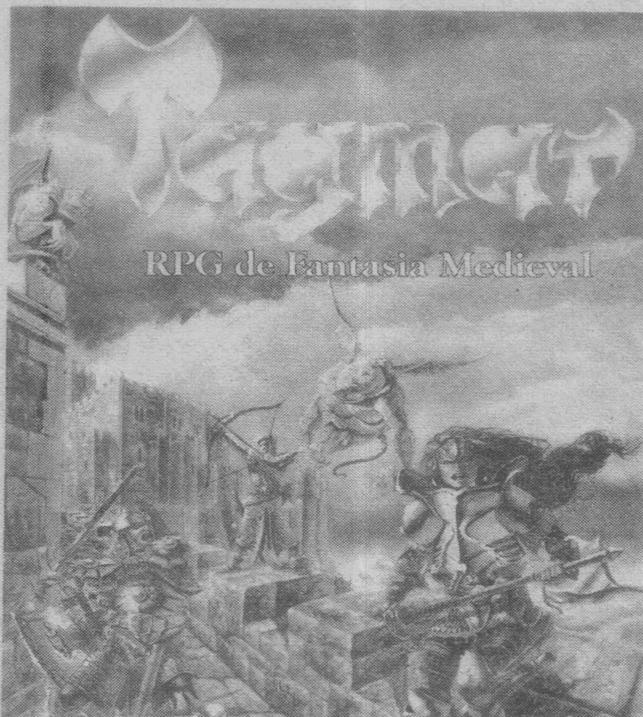
- Ilustração
- Desenvolvimento de Aventuras
- Desenvolvimento de Complementos
- Desenvolvimento do RPGnews
- Mestre de Jogo (oficial) para Eventos e Dias de Jogo
- Apoio no desenvolvimento de Eventos e Dias de Jogo

# RPGs, as maiores aventuras do mundo ao seu alcance

Cuidado! Você está prestes a entrar num mundo onde monstros pavorosos e criaturas sobrenaturais desafiam a coragem e a perícia dos mais valerosos heróis. Onde tesouros fabulosos e poderes incríveis são os prêmios reservados aos mais bravos e astutos. Um mundo onde o certo e o errado, a vida e a morte, a vitória e a derrota dependem unicamente dos seus atos, da sua vontade, da sua decisão!

Esse é o mundo dos RPGs (Role Playing Games), um tipo de jogo onde a imaginação e a criatividade transformam você no herói que você sempre quis ser, para viver todas as aventuras que você puder imaginar.

E esse mundo fantástico já chegou ao Brasil, e está à sua disposição, com dois RPGs especialmente criados para o público brasileiro: **"Tagmar"** e **"O Desafio dos Bandeirantes"**.



## TAGMAR

Este é um RPG de Fantasia Medieval que vai fazer você entrar na pele de um herói, vivendo como um bravo guerreiro, um poderoso mago ou mesmo um destemido sacerdote; pertencendo a várias raças místicas com Elfos, Anões e Pequenos; tendo que enfrentar muitos perigos, como monstros, criaturas das sombras, perversos bruxos e campeões do mal em aventuras dignas dos grandes heróis do passado.

Este é o mundo de TAGMAR, o primeiro RPG totalmente desenvolvido no Brasil. Um jogo inspirado nas fantásticas lendas da Idade Média que traz toda a emoção de um tradicional RPG de Fantasia Medieval. TAGMAR é um jogo de fortes emoções, para aqueles que gostam de colocar à obra a imaginação.

## O DESAFIO DOS BANDEIRANTES

Uma grande aventura espera por você na Terra de Santa Cruz, um continente inexplorado, coberto por florestas misteriosas e povoado por índios hostis, animais selvagens e seres sobrenaturais. Aqui, num mundo envolto em magia e mistério, você poderá ser um destemido bandeirante, um bravo guerreiro índio, um valoroso jesuíta, um sábio pajé, um poderoso feiticeiro negro e muito, muito mais.

Assim é O DESAFIO DOS BANDEIRANTES, o primeiro RPG baseado na História e no folclore do Brasil. Um jogo que traz toda a emoção dos RPGs de Fantasia para um mundo totalmente novo e surpreendente, onde os fatos históricos convivem com as lendas do nosso povo e com a imaginação de cada jogador. Este é um jogo que vai desafiar os mais bravos bandeirantes.



**"TAGMAR"** e **"O Desafio dos Bandeirantes"** estão à sua disposição nas melhores Livrarias. Se não encontrar os nossos produtos escreva para :

# GSA

Entretenimento Editorial

GSA - Entretenimento Editorial  
Caixa Postal 34025 - Rio de Janeiro - RJ  
22462-970