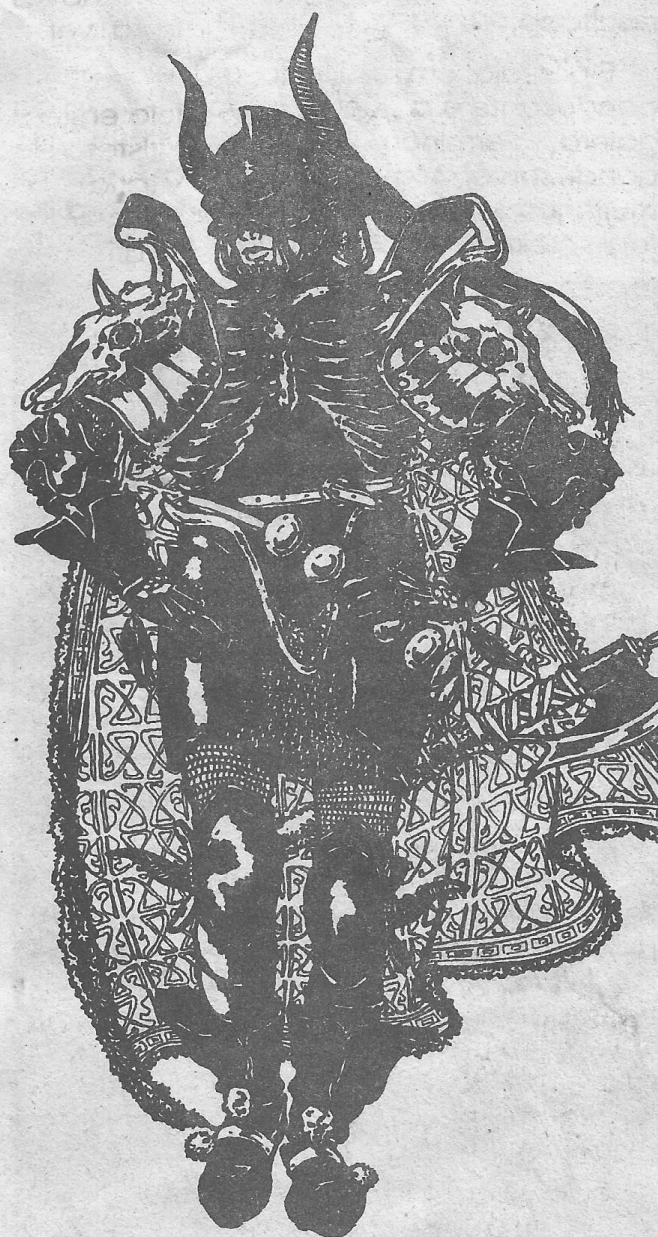




RPG News



Caro Leitor,

É com grande prazer que o RPG News mostra a sua cara. A partir de agora, durante algumas páginas nós vamos poder conversar e trocar idéias sobre o que está acontecendo no mundo dos RPGs. Lançamentos, eventos, clubes, entrevistas, debates, dicas e opiniões. Tudo isso vai fazer parte do RPG News. Tudo isso e muito mais.

O mundo mais, no caso, depende só de você leitor. É isso mesmo. O RPG News é um espaço aberto para você que curte e joga RPG. E para suas cartas, perguntas, opiniões, desenhos, histórias ou qualquer outra coisa que possa interessar outras pessoas e movimentar ainda mais o nosso meio. É por isso que é tão importante que você nos escreva, comente, critique, elogie, reclame, enfim participe.

O RPG News nasceu da idéia da GSA Entretenimento Editorial de integrar os jogadores de RPG através de um espaço livre e democrático apoiando e divulgando os jogadores, mestres, lojistas e criadores de RPG no Brasil.

Neste primeiro número, fazemos um balanço do que foi o ano de 1993 para os RPGs brasileiros e damos uma olhada num filme imperdível para quem curte RPG.

Mas isso é só o começo. Vem muito mais coisa por aí. Enquanto isso, está inaugurado o RPG News. Bom proveito e até o Próximo.

Um abraço,

O editor.

RPGNews é uma publicação da
GSA - Entretenimento Editorial
Caixa Postal 34025 - Rio de Janeiro - RJ - CEP 22462-970

Recordar é Viver...

Segunda feira, 15 de novembro de 1993. Dia de sol, tremendo feriado e nós da GSA trabalhando feito loucos para coordenar nossos mestres de jogo na IV RPG Rio. Dessa vez, a RPG Rio estava sendo realizada como um evento da II Bienal Internacional de Quadrinhos, o que deixou nosso pavilhão lotado de jogadores e curiosos.

Como sempre, queríamos que a nossa participação no evento fosse a melhor possível, e durante várias semanas planejamos tudo com bastante cuidado e carinho. Nossos mestres estavam preparados, os brindes estavam prontos para os sorteios, os folhetos, impressos na maior correria, estavam sendo distribuídos, os atores contratados estavam a postos, e lá estávamos nós, diante das câmeras da TV Manchete.

Enquanto rolava a entrevista, os atores, fantasiados como um bandeirante e uma guerreira medieval, sacaram suas espadas e começaram um duelo de resultado imprevisível. Tão imprevisível quanto a vibrante reação do público. Todas as mesas de jogo pararam por um momento as suas aventuras e todos passaram a torcer euforicamente pela vitória da moça (nada mais natural numa platéia 90% masculina).

E foi naquele momento que nos demos conta de quão longe havíamos conseguido chegar. A GSA, uma editora fundada por jogadores que sonhavam em criar RPG's nacionais, investindo em autores brasileiros, já era mais do que uma realidade. Sem que a gente percebesse, além de publicarmos os primeiros RPG's criados por brasileiros, estávamos também divulgando o talento de jovens ilustradores como Ellane Bettochi, Mário Proença, e Thais Quintella (que hoje em dia está batalhando como editora do belo Grimoire, uma HQ independente). E a nossa trajetória começava a se tornar um modelo para quem também acreditava ser possível criar RPG de qualidade aqui mesmo no Brasil.

E agora, mais do que nunca, nós temos certeza que estamos no caminho certo. E,

aos poucos, nossos projetos começam a sair do papel. Um deles já está em suas mãos: o RPG News. Uma idéia que vínhamos preparando há muito tempo.

E outros projetos, como o Livro de Criaturas para TAGMAR (já terminado) e o complemento de regras avançadas para O DESAFIO DOS BANDEIRANTES e TAGMAR (ambos em desenvolvimento) são os nossos próximos lançamentos. Mas isso não é tudo. A GSA também está desenvolvendo várias outras idéias, que incluem novos RPG's nacionais. É só esperar para ver o resultado.

E por falar em resultado, o duelo entre o bandeirante e a guerreira, para tristeza da galera, terminou com a vitória do bandeirante. Mas, cá entre nós, não foi muito justo. Afinal, ele tinha uma arma de fogo e ela não...

Lançamentos!

Boas novas para os aventureiros de TAGMAR. Está chegando ao mercado o novo complemento para TAGMAR, o primeiro RPG criado no Brasil.

TAGMAR-Livro de Criaturas é um fantástico bestiário contendo mais de 50 criaturas diferentes e cerca de 90 variações, além de novas regras como: colunas de ataque e habilidades acima de 20, evolução de criaturas, críticos especiais para seres gigantes e imateriais, entre outras.

Venha conferir este sensacional lançamento da GSA ou simplesmente conhecer o fantástico mundo dos RPGs 100% nacionais (e participe do sorteio de vários RPGs)

dia: 12 de março - das 10 às 17 hs

Local: Alfarrabista do Rio Livraria
r. Conde de Bonfim, 100 - Tijuca

Cinema com Cara de RPG

Se você não resiste a uma boa aventura, daquelas onde os heróis enfrentam todo tipo de adversidades e que, quando tudo parece perdido, conseguem sair vitoriosos no final, você não pode deixar de assistir "Era Uma Vez...", o primeiro longa-metragem do diretor Arturo Uranga.

É que a história de como foi feito esse filme já é por si só uma grande aventura. Cheia de idas e vindas, problemas e mais problemas... Só para se ter uma idéia, as filmagens ficaram interrompidas por cerca de dois anos, por total falta de recursos. E quando parecia que o filme nunca seria terminado, a Prefeitura do Rio, através da Rio Filmes, surgiu para ajudar a salvar a produção.

Tá, mas e o filme? Bem, você pode escolher assistir "Era Uma Vez..." por causa da história (uma saga no melhor estilo dos contos de fadas e das histórias de Fantasia), por causa do roteiro (cheio de piadas e citações inteligentes e divertidas), pelas interpretações (atores jovens mostrando rara competência e expressividade) ou simplesmente pelo visual do filme (um show à parte, com o uso criativo de técnicas e efeitos especiais, além de cenários que parecem saídos de super-produções como "A Lenda"). Você só não pode é perder a chance de ver cinema brasileiro de qualidade, bem-feito, divertido, bonito e com apelo junto ao público de todas as idades, seja infantil, adolescente ou adulto.

A história do filme é bem simples. Grilo (Eduardo Felipe), um jovem ingênuo e sonhador que quer se tornar um Cavaleiro Andante, Grude (Rodrigo Penna), seu fiel e engraçado escudeiro e Gralha (Anna Cotrim), uma ladra que sonha se casar com um príncipe, saem pelo mundo em busca de aventuras e acabam se envolvendo numa trama de reis, princesas, monstros, reinos malignos, fadas, gnomos, espadas mágicas e todos os elementos necessários a uma boa aventura de RPG.

Porém, o mais interessante no filme foi colocar nos heróis o linguajar, o

comportamento e o jeitão dos jovens de hoje em dia, tornando os personagens mais próximos do público e dando ao filme um tom de sátira e uma leveza e descontração que conquistam o espectador logo nas primeiras cenas.

Portanto, se você gosta de cinema e de aventuras, se joga ou se interessa por RPGs, se você é fã de Conan, o bárbaro, Rei Arthur, Dom Quixote, Luke Skywalker ou outro herói do gênero, não perca "Era Uma Vez...". Mesmo se você não gosta de cinema nacional. É só fingir que está vendo filme estrangeiro dublado em português. Você não vai se arrepender.



RPGs, as maiores aventuras do mundo ao seu alcance

Conheça o mundo dos RPGs (Role Playing Games), um tipo de jogo onde a imaginação e a criatividade transformam você no herói que você sempre quis ser, para viver todas as aventuras que você puder imaginar.

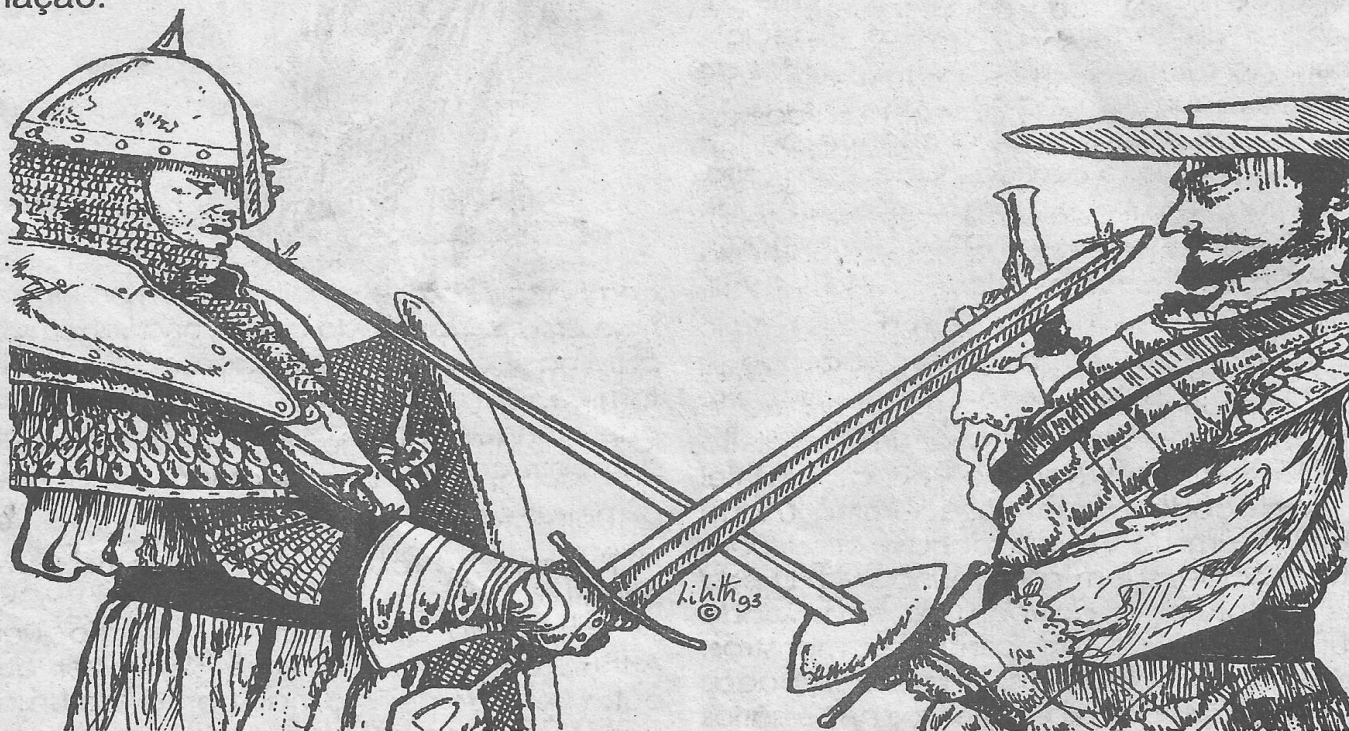
Este mundo fantástico já chegou ao Brasil, e está à sua disposição, com dois RPGs especialmente criados para o público brasileiro: "TAGMAR" e "O Desafio dos Bandeirantes".

TAGMAR

TAGMAR é um jogo inspirado nas fantásticas lendas da Idade Média e na obra de J.R.R. Tolkien, que traz para o Brasil toda a emoção de um tradicional RPG de Fantasia Medieval. TAGMAR foi o primeiro RPG totalmente desenvolvido no Brasil, e seu sistema o torna um jogo de fortes emoções para aqueles que gostam de colocar à obra a imaginação.

O Desafio dos Bandeirantes

O Desafio dos Bandeirantes, é o primeiro RPG baseado na história do Brasil. Um jogo que traz toda a emoção dos RPGs de Fantasia para um mundo totalmente novo e surpreendente, onde fatos históricos convivem com as lendas do nosso folclore e com a imaginação de cada jogador. Este é um jogo que vai desafiar os mais bravos bandeirantes.



GSA

Entretenimento Editorial

"TAGMAR" e "O Desafio dos Bandeirantes" estão à venda nas melhores livrarias. Se não encontrar nossos produtos escreva para:

GSA - Entretenimento Editorial
Caixa Postal 34025 - Rio de Janeiro - RJ - Cep 22462-970